

Simulación de un ecosistema

Rodrigo Lugones

rlugones@df.uba.ar

Vamos a intentar simular un ecosistema. Para ello, lo más sencillo es, primero, comenzar con una situación sencilla: una especie cazadora (¿leones?) y una cazada (¿gacelas?), en un espacio acotado. A partir de ahí, se puede complejizar tanto como quieran.

- 1 Documentar y utilizar git para trabajar colaborativamente.
- 2 Programarlo orientado a objetos.
- 3 **Empezar con un modelo sencillo (y después complejizar).**
- 4 Como primer modelo, les conviene comenzar con cazadores y cazados, en un espacio acotado.
- 5 Después, pueden agregar alguna o todas de las siguientes ideas: fuentes de agua, hambre y sed, reproducción de las especies (hay modelos matemáticos que pueden utilizar), fuente de alimento para los cazados, agregar otras especies.
- 6 Graficar en tiempo real las posiciones de los individuos de cada especie y la población de cada especie en función del tiempo.

“Documentar significa comunicar”

- 1 Documentar y utilizar git para trabajar colaborativamente.
- 2 Programarlo orientado a objetos.
- 3 **Empezar con un modelo sencillo (y después complejizar).**
- 4 Como primer modelo, les conviene comenzar con cazadores y cazados, en un espacio acotado.
- 5 Después, pueden agregar alguna o todas de las siguientes ideas: fuentes de agua, hambre y sed, reproducción de las especies (hay modelos matemáticos que pueden utilizar), fuente de alimento para los cazados, agregar otras especies.
- 6 Graficar en tiempo real las posiciones de los individuos de cada especie y la población de cada especie en función del tiempo.

“Documentar significa comunicar”